

Attraktive ungdomsmiljøer på erhvervsskolerne i Region Nordjylland

Blot to uger efter regeringen fremlagde sine 12 indsatsområder i det nye erhvervsskoleudspil "Fra folkeskole til erhvervsuddannelse," hvor punktet "Attraktive ungdomsuddannelser" er et af dem, står 483 erhvervsskoleelever samlet og klar til at idégenerere, samarbejde og pitche innovative løsninger på at udvikle erhvervsskolernes fysiske miljøer, fælles arrangementer og studierammer. Eleverne skal kort fortalt skabe deres egne bud på, hvad en attraktiv, inspirerende og cool skole er. Det sker alt sammen under ét tag i en stor maskinhal på Tech College Agri i samarbejde med Kaospiloterne, der faciliterer et intensivt, analogt hackathon. Eventen er et led i et regionalt og EU støttet samarbejde mellem ni nordjyske erhvervsskoler, der gennem flere indsatsområder sigter at ændre diskursen for erhvervsuddannelserne på regionalt plan.

Dato og sted

27. september. (Grundforløb 2 elever og skole-praktik elever)

Tech College Agri,
Struervej 70
9229 Aalborg Øst
(Maskinhallen)

Tidsramme

8.00 - 8.15	Check in
8.15 - 8.30	Introduktion til dagen*
8.30 - 12.00	Idégenerering og udvælgelse (højt tempo, masser af idéer og finpudsning)
12.00 - 12.45	Frokost
12.45 - 15.30	Idéforbedring og fremlæggelse* (konceptualisering, temaklynger, prototyper)
15.30 - 16.00	Fælles afslutning* (pithes og udvælgelse)
16.00	Afslutning

*Et godt tidspunkt for besøg, hvor der er plads til f.eks. interview eller lign.)

Der vil være mulighed for interview med elevdeltagere. Ligeledes med projektleder og/eller eventkoordinator efter nærmere aftale.

Baggrund

Ni nordjyske erhvervsskoler sætter med hackathons aktivt ind for at gøre erhvervsuddannelserne til et sted man gider være. Ungdomsmiljøerne skal være attraktive med stærke fællesskaber og inspirerende rammer. Med en erhvervsuddannelses mange skift mellem skole, forløb og virksomhedspraktik er der især brug for inspirerende miljøer og stærke fællesskaber, så de unge får et tilhørsforhold til sin uddannelse og til erhvervsskolen. Eventen er et led i EU Socialfondsprojektet Den Erhvervsfaglige Vej til Succes, og med regeringens seneste erhvervsskoleudspil har projektet politisk medvind og stor bevågenhed. Vi tror eleverne ved bedst, når det handler om, hvad gør et studie- og arbejdsmiljø cool, socialt og inspirerende for dem. Projektet sætter derfor de nordjyske elever, der har deres daglige gang på erhvervsuddannelserne, i stævne og spørger, hvordan et attraktivt ungdomsmiljø skal være, hvis de skulle bestemme.

Hvorfor er eventen interessant?

- Partnerskabet mellem ni nordjyske erhvervsskoler står sammen for at løfte kvaliteten på erhvervsuddannelserne på regionalt plan.
- Regeringens nye erhvervsskoleudspil understøtter projekt Den Erhvervsfaglige Vej til Succes' målsætninger og arbejde her og nu.
- Erhvervsskolerne benytter sig af utraditionelle metoder for at ændre diskursen for erhvervsuddannelserne.
- Der er visuelle muligheder, når 483 unge samles under ét tag i en stor maskinhal.
- Eventen er det største EU Socialfondsprojekt, der er trukket til Nordjylland, med 35 millioner i medfinansiering.

Kontakt

Projektleder Den Erhvervsfaglige Vej til Succes,
Jane Holm Vinther, direkte 27 24 50 07, jhv@eucnordvest.dk
www.eudprojekt.com

Markedsføringsmedarbejder Den Erhvervsfaglige Vej til Succes,
Hanne Trab, direkte 30 10 65 94, heta@eucnordvest.dk
www.eudprojekt.com

Fakta:

- Den Erhvervsfaglige Vej til Succes er et partnerskab mellem:
- EUC Nordvest (tovholder), Tech College Aalborg, Aalborg Handelsskole, Frederikhavns Handelsskole, EUC Nord, SOSU Nord, AMU Nordjylland, Erhvervsskolerne Aars og Tradium Hobro.
- Projektets mål er at få flere til at vælge og gennemføre en erhvervsuddannelse, så vi når regeringens målsætning om, at mindst 25% af en ungdomsårgang skal vælge en erhvervsuddannelse i 2020.
- Projektet er et EU Socialfondsprojekt med en medfinansiering på 35 millioner.
- Projektperiode: 2017-2020.
- Projektets hjemmeside: www.eudprojekt.com
- Hackathon er én projektaktivitet ud af i alt syv.
- Hackathon har til formål at udvikle ungdomsmiljøet på erhvervsskolerne. Gennem et all-in-one forløb mødes elever til et hackathon, hvor de skal samarbejde, idégenerere og udvikle fysiske miljøer, fælles arrangementer og initiativer til studiemiljøer og fællesskaber på tværs m.m. Løsningerne skal pitches af eleverne selv, og en jury afgør vinderne. Der er i aktiviteten særligt fokus på, at eleverne er medskabere af løsninger og budskabsbærere af, hvordan det er at gå på en erhvervsskole.

- Alle partnerskoler gennemfører alle syv aktiviteter i projektperioden og udvikler selv indholdet dertil.
- Regeringen erhvervsskoleudspil "Fra folkeskole til erhvervsuddannelse" findes her:
<https://uvm.dk/aktuelt/nyheder/uvm/2018/sep/180913-nyt-udspil-skal-faa-det-gode-haandvaerk-tilbage-i-de-unges-haender>

Ordforklaring

Hackathon er en betegnelse for en begivenhed hvor it-udviklere mødes og samarbejder intensivt om udvikling af prototyper, konceptudvikling eller videreudvikling af eksisterende it-projekter. Ofte inden for et specifikt emne, eller centreret om enkelte data. Formålet med hackathons er sjældent at producere færdige produkter, men mere at få skabt idéer og grundlag for senere egentlig produktudvikling.

Jeg håber, I vil være med til at dække eventen,
 Kontakt mig endelig, hvis I har spørgsmål.

Venlig Hilsen

Hanne Trab, direkte 30 10 65 94, heta@eucnordvest.dk
www.eudprojekt.com

